Alla c.a. del **Dirigente scolastico**
dell'Insegnante referente per i viaggi scolastici
dell'Insegnante referente per l'Educazione ambientale
e p.c. ai membri del Consiglio di Istituto

*Madonie.it s.r.l. è lieta di presentarVi i nuovi **Progetti Natura** e **Viaggi d'istruzione** per l'anno scolastico **2025-2026**. Interessanti attività didattico-ricreative organizzate nel cuore del **Parco delle Madonie**, all'interno del primo **Parco Avventura** della Sicilia.*

- **Le tariffe comprendono:**
  - formazione obbligatoria e sorveglianza da parte dei nostri operatori su ciascuna attività proposta;
  - noleggio delle attrezzature necessarie per lo svolgimento delle attività scelte (imbragatura, casco di protezione, bussola e/o GPS, carta topografica, binocolo, etc.);
  - biglietto d'ingresso all'area per tutti gli studenti e gli accompagnatori, ad esclusione dei genitori;
  - assicurazione RCT;
  - per quanti scelgono l'opzione con pranzo, pasto gratuito per un insegnante/personale scolastico ogni 15 studenti.

- **Le tariffe non comprendono:**
  - quanto non espressamente specificato tra le voci "comprese";
  - il trasporto verso e dal Parco Avventura.

- **Note tecniche:**
  - numero partecipanti: minimo 20 e massimo 300 studenti al giorno;
  - periodo di svolgimento: aprile-luglio, settembre-novembre;
  - abbigliamento consigliato: scarpe da ginnastica o da trekking, felpa e giacca a vento;
  - Linea di vita continua su tutti i percorsi acrobatici*
  - specifiche sui pasti: vedi sezione dedicata.

  Alcuni progetti, su richiesta del Dirigente Scolastico, possono essere variati in base alle specifiche esigenze dell'Istituto.

I nostri consigli per le Scuole Materne (cod. A):
Percorso Baby + Il Castello sugli alberi + Caccia al tesoro della Natura

** I percorsi sono tutti serviti da un sistema di linea di vita continua che non consente di rimanere sganciati durante l'attività e che garantisce la massima sicurezza ai partecipanti.*

PROGETTI SCUOLA "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

LISTINO SCUOLE 2025-2026

Cod.	SCUOLE MATERNE min. 20 partecipanti - da 3 anni in poi	Attività/Cad. (pranzo autogestito)	Attività + pranzo A	Attività + pranzo B	Attività + pranzo C
A	Tre attività da spalmare in mezza giornata o in una giornata intera	€ 10,00	€ 18,00	€ 18,00	€ 22,00
	ATTIVITA' DISPONIBILI: Percorso baby; Il Castello sugli alberi; Caccia ai colori della Natura, Percorso delle Impronte.				
Cod.	**SCUOLE PRIMARIE** **min. 20 partecipanti - altezza da 1,10 m a 1,30 m**	**Attività/Cad. (pranzo autogestito)**	**Attività + pranzo A**	**Attività + pranzo B**	**Attività + pranzo C**
B	Due attività da spalmare in mezza giornata o in una giornata intera (es. Percorsi + Orienteering nel bosco)	€ 10,00	€ 18,00	€ 18,00	€ 22,00
	ATTIVITA' A SCELTA: Percorsi acrobatici Azzurro e Turchese; il ciclo dell'acqua e lotta allo spreco; Paleontologi per un giorno; Caccia ai colori della natura, Percorso delle Impronte, Orienteering nel bosco.				
Cod.	**SCUOLE SECONDARIE 1° grado** **min. 20 partecipanti - altezza superiore a 1,30m**	**Attività/Cad. (pranzo autogestito)**	**Attività + pranzo A**	**Attività + pranzo B**	**Attività + pranzo C**
C.1	Percorsi acrobatici Verde, Giallo, Lime e Arancio	€ 10,00	€ 18,00	€ 18,00	€ 22,00
C.2	Percorsi acrobatici Verde, Giallo, Lime e Arancio + un'attività	€ 13,00	€ 21,00	€ 21,00	€ 25,00
C.3	Percorsi acrobatici Verde, Giallo, Lime e Arancio + due attività	€ 16,00	€ 24,00	€ 24,00	€ 28,00
	ATTIVITA' A SCELTA: Laboratori: Il ciclo dell'acqua e lotta allo spreco; Paleontologi per un giorno; Orientourist in un borgo delle Madonie; Il sentiero dell'Aquila Reale, Orienteering nel bosco, Tiro con l'Arco, Arrampicata sportiva sull'albero.				
Cod.	**SCUOLE SECONDARIE 2° grado** **min. 20 partecipanti – altezza superiore a 1,40m**	**Attività/Cad. (pranzo autogestito)**	**Attività + pranzo A**	**Attività + pranzo B**	**Attività + pranzo C**
D.1	Percorsi acrobatici Verde, Giallo, Lime e Arancio	€ 10,00	€ 18,00	€ 18,00	€ 22,00
D.2	Percorsi acrobatici Verde, Giallo, Lime, Arancio, Viola e Blu	€ 13,00	€ 21,00	€ 21,00	€ 25,00
D.3	Percorsi acrobatici Verde, Giallo, Lime, Arancio, Viola e Blu + una attività a scelta	€ 16,00	€ 24,00	€ 24,00	€ 28,00
	ATTIVITA' A SCELTA: Orienteering, Tiro con l'Arco, Arrampicata sportiva. **Visite didattiche** Orientourist in un borgo delle Madonie; Il sentiero dell'Aquila Reale.				

SCUOLE PRIMARE E SECONDARIE DI PRIMO GRADO: Parco Avventura Madonie + Museo Archeologico Virtuale
Mattina al M.A.V. un viaggio virtuale nella storia di oltre cinquemila anni grazie all'ausilio di visori virtuali, ologrammi e piattaforme interattive
Pomeriggio al Parco Avventura con le seguenti attività: Percorsi Acrobatici sugli alberi, a seguire Orienteering nel bosco (o altra attività)

€19,00 a partecipante

N.B.: Alcuni programmi possono essere svolti anche in mezza giornata, ma si consiglia di organizzare una gita di un giorno, approfittando dell'area attrezzata o dell'area ristoro per organizzare un pranzo all'interno del Parco Avventura Madonie. In caso di cattive condizioni meteorologiche verrà svolto un programma di visite alternative che interesserà attività, siti, esposizioni, emergenze storico-architettoniche che, di volta in volta, potrà essere concordato con le classi.
Abbigliamento: si consiglia un abbigliamento comodo "a cipolla" per svolgere attività all'aperto, con scarpe da ginnastica o scarponcini da trekking.

PROGETTI SCUOLA "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

PROGETTI SCUOLA "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Specifiche sui pranzi:

Pranzo A : Panino imbottito con cotoletta e patatine fritte, acqua e bibita o succo di frutta	**Pranzo B** : Pasta al pomodoro e patatine, acqua e bibita o succo di frutta.
	
€ 8,00 a persona	**€ 8,00 a persona**

Pranzo C :
Pasta al pomodoro, secondo (cotoletta panata) e contorno, acqua, bibita o succo di frutta



€ 12,00 a persona

N.B.: le foto sono puramente indicative.
Non sarà possibile esprimere preferenze da parte della scuola, tranne nel caso di intolleranze alimentari o esigenze alimentari di natura religiosa o etnico-culturale (previa indicazione specifica da parte della scuola in fase di prenotazione).

Il pranzo dovrà essere lo stesso per tutti i partecipanti,

salvo eccezioni riferibili a cause da motivare

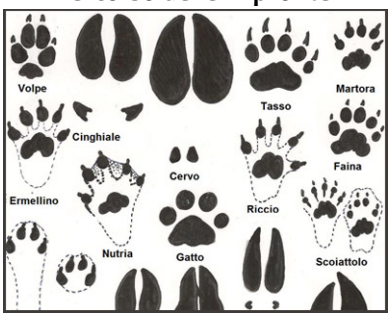
Per i pranzi verrà offerta agli insegnanti e/o al personale scolastico una gratuità ogni quindici paganti.

I Pasti verranno consumati direttamente al Parco Avventura. In caso di pioggia c'è la possibilità di ripararsi e di pranzare all'interno di spazi al coperto. Se le previsioni meteo sono proibitive sarà possibile spostare la prenotazione con l'accordo della direzione del Parco Avventura.

Potete richiedere maggiori info all'e-mail info@parcoavventuramadonie.it

PROGETTI SCUOLA "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Attività scuola materna

Il Castello sugli alberi	Percorso delle impronte	Caccia ai colori della natura
		
Percorso adatto ai bambini della scuola Materna e primi anni della scuola primaria. I bambini affronteranno un percorso ad ostacoli che metterà alla prova il loro senso di equilibrio. Dispositivi di protezione individuale: caschetto. **Durata**: mezz'ora circa	Scopriamo assieme che impronte hanno gli animali che vivono nelle Madonie e con un gioco divertente riproduciamole assieme. **Durata:** mezz'ora circa	Durante questo istruttivo e divertente laboratorio andremo tutti insieme alla ricerca dei colori della Natura nel suggestivo bosco di Gorgonero. I piccoli esploratori, cimentandosi in una caccia al tesoro molto speciale, scopriranno quanto il bosco ha da offrire, cercando di cogliere le tante sfumature di colori, quante quelle dell'arcobaleno. **Durata:** un'ora circa

PROGETTI SCUOLA "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Attività scuola primaria

Percorso Azzurro e Turchese



I bambini inizieranno la loro esperienza seguendo un briefing in cui verrà spiegato loro come affrontare i giochi. Dotati di un'imbragatura e un caschetto saliranno poi sui percorsi destreggiandosi fra diverse prove sotto l'attenta sorveglianza degli operatori. I percorsi sono identificati dal colore Azzurro che ne stabilisce il grado di difficoltà (molto facile):
- Le avventure di Peter Pan
- La foresta di Robin Hood

Durata: 1 giro per percorso

Ciclo dell'acqua e lotta allo spreco



L'acqua in natura è tra i principali costituenti degli ecosistemi ed è alla base di tutte le forme di vita conosciute. In un gioco a squadre i giovani partecipanti si sfideranno per riuscire a ricomporre, per mezzo di apposite schede, il corretto ciclo dell'acqua. Chi sarà il più veloce?

Durata: un'ora circa

Paleontologi per un giorno



Diventare paleontologi è il sogno di molti giovani! La paleontologia è la scienza che ci aiuta a capire lo svolgere del tempo geologico a partire da 4500 milioni di anni fa. Grazie alla simulazione di uno scavo, i ragazzi vivranno l'esperienza del lavoro del paleontologo alla scoperta di inestimabili reperti fossili.

Durata: un'ora circa

Orienteering nel bosco



Muniti di carta topografica, bussola e testimone, i giovani partecipanti, dopo un briefing introduttivo, dovranno ricercare dei punti predefiniti (lanterne) nel minor tempo possibile.
I punti sono dislocati lungo i sentieri del parco formando quasi un percorso obbligato.
Attività rivolta ai bambini di IV e V elementare.

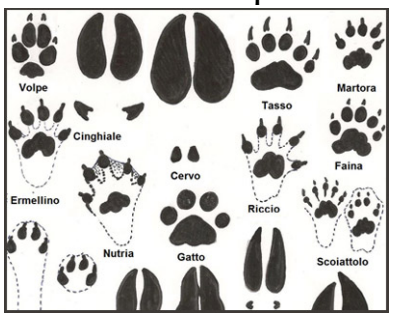
Caccia ai colori della natura



Durante questo istruttivo e divertente laboratorio andremo tutti insieme alla ricerca dei colori della Natura nel suggestivo bosco di Gorgonero. I piccoli esploratori, cimentandosi in una caccia al tesoro molto speciale, scopriranno quanto il bosco ha da offrire, cercando di cogliere le tante sfumature di colori, quante quelle dell'arcobaleno.

Durata: un'ora circa

Percorso delle impronte



Scopriamo assieme che impronte hanno gli animali che vivono nelle Madonie e con un gioco divertente riproduciamole assieme.

Durata: mezz'ora circa

PROGETTI SCUOLA "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Attività scuola secondaria di 1° grado

Percorsi Verde, Giallo e Arancio



I ragazzi inizieranno la loro esperienza seguendo un briefing in cui verrà spiegato loro come affrontare i giochi. Dotati di un'imbragatura e un caschetto saliranno poi sui percorsi destreggiandosi fra diverse prove sotto l'attenta sorveglianza degli operatori. I percorsi sono identificati dal colore Verde e Giallo che ne stabilisce il grado di difficoltà (facile).
Durata: 1 giro per percorso

Ciclo dell'acqua e lotta allo spreco



L'acqua in natura è tra i principali costituenti degli ecosistemi ed è alla base di tutte le forme di vita conosciute. In un gioco a squadre i giovani partecipanti si sfideranno per riuscire a ricomporre, per mezzo di apposite schede, il corretto ciclo dell'acqua. Chi sarà il più veloce?
Particolarmente adatto per alunni di 1 media, un po' meno per quelli più grandi.
Durata: un'ora circa

Il sentiero dell'Aquila Reale



Un breve sentiero ci condurrà ad una stazione di osservazione dalla quale potremo scorgere il nido di una coppia di Aquila Reale. Da gennaio a marzo il maschio corteggia la femmina che poi depone le proprie uova. Insieme le covano e poi allevano i loro aquilotti fino a luglio. Rispettando il massimo silenzio, muniti di binocolo, ci addentreremo nell'habitat dell'Aquila Reale per ammirare la maestosità di questo stupendo rapace. Una spiegazione introduttiva ci sarà utile per apprezzare meglio l'esperienza.
Durata: due ore circa

Paleontologi per un giorno



Diventare paleontologi è il sogno di molti giovani! La paleontologia è la scienza che ci aiuta a capire lo svolgere del tempo geologico a partire da 4500 milioni di anni fa. Grazie alla simulazione di uno scavo, i ragazzi vivranno l'esperienza del lavoro del paleontologo alla scoperta di inestimabili reperti fossili.

Durata: un'ora circa

Orientourist tra i Borghi più belli d'Italia



Con la tecnica dell'Orienteering vi guideremo verso la visita "attiva" dei borghi madoniti, tre dei quali votati come più belli d'Italia. La scuola potrà scegliere di visitare uno dei seguenti borghi: Gangi, Geraci Siculo, Petralia Soprana o Petralia Sottana. I ragazzi, muniti di cartina e bussola, si addentreranno nelle "viuzze" dei centri storici per scoprire affascinanti scorci ed apprenderne la storia.
Durata: mezza giornata

Orienteering nel bosco



Muniti di carta topografica, bussola e testimone, i giovani partecipanti, dopo un briefing introduttivo, dovranno ricercare dei punti predefiniti (lanterne) nel minor tempo possibile. L'ambiente ed il territorio in cui viene proposto si adattano bene a varianti come l'EcOrienteering, l'Orienteering Pitagorico e l'OrienTourist.
Durata: un'ora circa

PROGETTI SCUOLA "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

Attività scuola secondaria di 2° grado

Percorsi Verde, Giallo e Arancio o Verde, Giallo, Arancio, Viola e Blu



I ragazzi inizieranno la loro esperienza seguendo un briefing in cui verrà spiegato loro come affrontare i giochi. Dotati di un'imbragatura e un caschetto saliranno poi sui percorsi destreggiandosi fra diverse prove sotto l'attenta sorveglianza degli operatori. I percorsi sono identificati dal colore che ne stabilisce il grado di difficoltà: Verde e Giallo (facile), Viola (medio) e Blu (difficile).

Durata: 1 giro per percorso

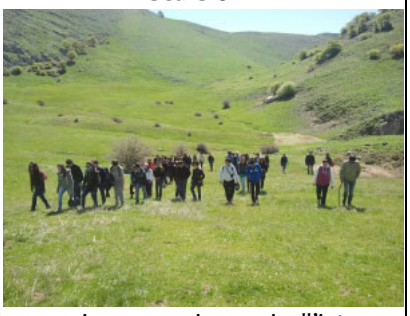
Orienteering nel bosco



Muniti di carta topografica, bussola e testimone, i giovani partecipanti, dopo un briefing introduttivo, dovranno ricercare dei punti predefiniti (lanterne) nel minor tempo possibile. L'ambiente ed il territorio in cui viene proposto si adattano bene a varianti come l'Eco-orienteering, l'Orienteering Pitagorico e l'Orientourist.

Durata: un'ora circa

Escursioni



I ragazzi saranno immersi all'interno del Parco Regionale delle Madonie in cui si snodano diversi sentieri naturalisti e geologici. Si tratta di un patrimonio floristico e faunistico ricco e pregiato che annovera specie esclusive oltre a rarità a livello regionale e nazionale.

Vivere il Geopark: un'area naturale protetta all'interno della quale si trovano siti geologici significativi per qualità scientifica, rarità, attrattiva e valore educativo.

Durata: variabile secondo l'itinerario scelto

Orientourist tra i Borghi più belli d'Italia



Con la tecnica dell'Orienteering vi guideremo verso la visita "attiva" dei borghi madoniti, tre dei quali votati come più belli d'Italia. La scuola potrà scegliere di visitare uno dei seguenti borghi: Gangi, Geraci Siculo, Petralia Soprana o Petralia Sottana. I ragazzi, muniti di cartina e bussola, si addentreranno nelle "viuzze" dei centri storici per scoprire affascinanti scorci ed apprenderne la storia.

Durata: mezza giornata

Arrampicata sportiva



L'arrampicata sportiva, comunemente chiamata free climbing, è considerata un vero e proprio sport con regole precise e ben definite che ne permettono la pratica in assoluta sicurezza: sfatiamo il falso mito di sport estremo e pericoloso.

Tiro con l'arco



Questa attività per far conoscere ai ragazzi degli sport alternativi ai soliti calcio e pallavolo che si praticano in palestra. Il Tiro con l'arco, quindi, come affascinante disciplina per mettere alla prova la propria abilità e capacità di concentrazione.

Alcuni buoni motivi per scegliere una gita al Parco Avventura Madonie

I bambini passano sempre più tempo chiusi in casa o in classe e sempre meno all'aria aperta. Sta crescendo una generazione per la quale la natura non è più l'"ambiente naturale", ma qualcosa di esotico ed estraneo, spesso vissuto come pericoloso. Nel libro "**L'ultimo bambino nei boschi**" di Richard Louv , si identifica quello che lui chiama il "*disturbo da deficit di natura*" concludendo come lo stabilire un contatto diretto con la natura sia un formidabile strumento per sconfiggere altri disturbi e malattie dell'infanzia e dell'adolescenza, dall'obesità al deficit di attenzione alla depressione, e favorire il pensiero critico, la capacità di risolvere i problemi e la creatività.

Un tempo si dava per scontato che tra bambini e natura vi fosse un rapporto diretto, esperienziale e in qualche modo "inevitabile": i bambini da sempre amano correre, giocare all'aperto e scoprire il mondo naturale. Eppure oggi, in America come in Italia, i bambini (e le loro famiglie) trovano sempre meno possibilità, tempo e modo per fare esperienza diretta della natura. Scoraggiati dalla carenza di tempo libero, ma anche dai presunti pericoli nascosti nell'ambiente naturale (e nella troppa libertà concessa ai nostri figli, che potrebbero incontrare "l'uomo nero"), e contemporaneamente ammaliati dallo svago comodo e sfolgorante offerto dai mezzi di comunicazione di massa (dalla tv a internet), oggi abbiamo nuove generazioni di "nativi digitali" che sguazzano nel mondo della tecnologia come pesci nel mare, ma che poi si ritrovano spaesati nell'ambiente naturale, che sarebbe il mondo fisico e reale nel quale viviamo. "Nel 2002 un altro studio britannico scoprì che un bambino di otto anni medio identificava facilmente i personaggi delle carte dei Pokémon, mentre faceva fatica a distinguere le varie specie naturali indigene della sua zona. In altre parole, Pikachu, Metapod e Wigglytuff erano nomi più famigliari ai ragazzini rispetto a lontra, coleottero e quercia" (Richard Louv, L'ultimo bambino nei boschi, Rizzoli, p. 45). "La natura, così sublime, dura e bella, offre qualcosa che la strada, le comunità segregate o i videogiochi non possono dare. (...) Regala ai giovani qualcosa di molto più grande di loro e assicura un ambiente in cui possono facilmente contemplare l'infinito e l'eternità. (...) L'immersione nell'ambiente naturale permette di raggiungere più rapidamente l'essenza delle cose, espone in maniera diretta e immediata i giovani agli elementi da cui si sono evoluti gli umani (...) e gli altri esseri viventi, piccoli e grandi. Come dice la Chawla, senza quella esperienza dimenticheremmo 'il nostro posto. Non ricorderemmo più l'esistenza del grande tessuto da cui dipende la nostra vita" (Richard Louv, L'ultimo bambino nei boschi, Rizzoli, p.88).

Piero Bertolini definiva così l'**Avventura**: "*vicenda straordinaria o un'impresa pericolosa che attrae con il fascino del rischio che comporta. Ha come prospettiva quella di rendere l'individuo disposto a rompere con ciò che già conosce per andare oltre al già dato o al già posseduto, in una costante apertura al mondo, al diverso, al non ancora conosciuto, al non ancora sperimentato. L'avventura è un bisogno costitutivo del ragazzo attraverso cui egli prende coscienza che l'ignoto si può gestire con successo.*"

Oggi l'attenzione dei Pedagogisti si sta via via focalizzando sui "danni" che dal punto di vista educativo sta producendo la così detta "era digitale". La presentazione del convegno "Outdoor Education, L'Educazione sicura all'aperto" tenutosi il 16 novembre 2013 Bologna offre un interessante punto di vista:

Oggi il bambino è "a rischio" non per i pericoli che potrebbe incontrare nella sua vita ordinaria, familiare e scolastica, ma perché non corre alcun rischio, non impara a "mettere in gioco" le sue capacità psicomotorie naturali. Il bambino è in pericolo per inazione. La sua educazione diventa antipedagogica poiché gli vengono "sottratte" (o rese asettiche) le esperienze nella realtà-vera dove sono il corpo, il movimento, i sensi, le relazioni concrete con le cose e con le persone a guidare la sua maturazione. Il senso autentico dell'educazione è quello di aprire i campi d'esperienza al bambino, non di chiuderli. Ciò che il bambino vorrebbe fare è superare quelle difficoltà che noi preventivamente gli facilitiamo, è esplorare ciò che noi preventivamente gli sveliamo, è porsi domande e cercare risposte prima che siamo noi a dargliele.

La nostra (iper) protezione è tanto amorevole quanto dannosa: teniamo i bambini al sicuro, agli arresti domiciliari o scolastici; nessun attrito, nessuna possibilità di inciampare, di capire che la realtà è affascinante da conoscere perché è anche difficile, ruvida, a volte ostile. Che l'acqua bagna, che la terra può essere dura o molle, è un evidente quanto fondamentale "realismo" a cui dovremmo (ri)educare i nostri bambini.

Le esperienze fin qui svolte e i dati delle ricerche ci dicono che se si privilegia con una adeguata intenzionalità pedagogica l'ambiente outdoor, i bambini stanno meglio, imparano meglio e migliora la professionalità educativa.

Il Parco Avventura Madonie offre l'opportunità a bambini e ragazzi di misurarsi con l'Avventura in un ambiente naturale tra i più ricchi, dal punto di vista della Biodiversità, della Sicilia e del Sud Italia, all'interno di un contesto organizzato e privo di rischi.
Le attività sportive ed i laboratori didattici sono stati attentamente studiati ed elaborati per ogni ordine e grado scolastico e racchiudono al loro interno un progetto didattico ben preciso che mira sia alla conoscenza che ad un approccio ludico e divertente verso la natura ed i suoi elementi. Riteniamo pertanto che l'esperienza al Parco Avventura Madonie non possa che arricchire i giovani partecipanti e contribuire alla loro crescita nell'armonia e nel rispetto verso la natura e l'attività sportiva anche come strumento di fruizione sano e sostenibile.

PROGETTI SCUOLA "LA NATURA SI TINGE DI AVVENTURA"

RICHIESTA PRENOTAZIONE

(è obbligatorio compilare in ogni sua parte e in stampatello)

ENTE: _____

Prot.: _____ data: _____

Cod. univoco: _____ CIG: _____

C.F./P.iva _____

Spett.le Parco Avventura Madonie

Spett.le Parco Avventura Madonie

Località Gorgonero-Petralia Sottana (Pa)

Email: info@parcoavventuramadonie.it

L'Ente_____ via _____ Comune di _____ CAP _____ prov ____

tel. _____ pec_____ e-mail _____ Referente _____ Cell. _____

con la presente richiede la prenotazione per le attività di seguito indicate:

data visita	Codice (es.: A.3)	Specificare le attività scelte: (es.: Baby + ciclo dell'acqua)	Nr. partecipanti	Personale scolastico	Genitori /parenti	solo attività (pranzo autogestito)	con **pranzo A**	con **pranzo B**	con **pranzo C**
___/___/_____						☐	☐	☐	☐
___/___/_____						☐	☐	☐	☐
___/___/_____						☐	☐	☐	☐

Modalità di pagamento : ☐ Contanti - ☐ Bonifico Bancario - ☐ Assegno CIG:_____

Note (indicare bambini/ragazzi portatori di handicap, con eventuali allergie o intolleranze e esigenze alimentari di natura religiosa o etico-culturale):

_____

Il personale scolastico non paga il biglietto d'ingresso e per ogni 15 partecipanti paganti ha diritto ad una gratuità (attività o pranzi) dello stesso valore dei paganti. I genitori pagheranno il biglietto d'ingresso di € 2,00. **N.B.: Il pranzo deve essere lo stesso per tutti i partecipanti, salvo eccezioni legate a intolleranze, allergie o altre cause da motivare.**

Dopo aver inviato la richiesta di prenotazione l'Ente riceverà dal Parco Avventura Madonie conferma della data o indicazioni su altre date disponibili, in seguito alla quale la prenotazione potrà ritenersi accettata attraverso una mail o un fax di conferma.

Il trasporto è a carico della scuola.

Luogo, data

L'Ente